



ESTADO DA BAHIA
CÂMARA MUNICIPAL DE BREJÕES
PODER LEGISLATIVO

CÂMARA MUNICIPAL DE BREJÕES

Aprovado em unanimidade Discussão por

unanimidade votos.

SALA DAS SESSÕES

Em 07 de 04 de 2025

Jamile da Silva
Presidente
CÂMARA MUNICIPAL DE BREJÕES

REQUERIMENTO Nº 006/2026

Exmº. Sr. Ricardo Castro Cerqueira
MD: Prefeito Municipal de Brejões/BA

Eu, **Gilmara Barbosa dos Santos**, no uso das atribuições conferidas pelo artigo 123 do Regimento Interno desta Casa Legislativa, após ouvido o Plenário Soberano, REQUEIRO do Poder Executivo Municipal a construção de banheiro e vestiários no campo de futebol localizado no Povoado do Pau-Ferro.

JUSTIFICATIVA

A construção de banheiros e vestiários no campo do Pau Ferro se faz necessária diante da intensa utilização do espaço pela comunidade local, especialmente por jovens, atletas e equipes que participam de treinos, campeonatos e demais atividades esportivas. Atualmente, o campo não dispõe de estrutura adequada para atender às necessidades básicas de higiene, conforto e dignidade dos usuários e do público que frequenta o local.

A ausência de banheiros e vestiários gera dificuldades, sobretudo durante eventos esportivos, em que há grande circulação de pessoas, incluindo crianças, mulheres e idosos. Além disso, a implantação desses equipamentos proporcionará melhores condições para a prática esportiva, incentivando o esporte amador, a socialização, a promoção da saúde e a integração comunitária.

Portanto, a obra representa não apenas uma melhoria estrutural, mas também um investimento na qualidade de vida da população e no fortalecimento das atividades esportivas e recreativas da comunidade.

Diante do exposto, solicito que esta proposição seja considerada para priorização em obras e melhorias na infraestrutura esportiva do município.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Brejões/BA, 07 abril de 2025

Gilmara Barbosa dos Santos
Vereadora-Autora

Rua Senador Galvão, nº 19, Centro, Brejões, Bahia, CEP: 45.325-000
(75)3654-2188 – e-mail: camarabrejoes@gmail.com